|  |  |
| --- | --- |
| Algemene informatie over de onderzoekers en het product | |
| Teamnaam,  *namen onderzoekers* | Plons  Patrick van Everdingen, Emma Younan, Joppa Doedens, Jim Verheyen |
| Datum | 19-01-2018 |
| Productnaam |  |
| Omschrijving Product in 2 à 3 zinnen | De applicatie ondersteunt Teun met zijn doel om de Olympische Spelen te bereiken met de sport gewichtheffen. De app bevat zijn trainingsschema. Daarnaast kan  Teun een training starten en ontspanningsoefeningen doen. Na de oefeningen kan hij aangeven hoe hij de training ervaren heeft. Het doel (de wedstrijd) blijft in de app op een centrale manier in beeld; zo heeft Teun in de app het idee dat hij naar zijn doel toe werkt. |
| Doel van het product voor de gebruiker | De applicatie helpt Teun met het inzichtelijk maken van zijn voortgang m.b.t. zijn oefeningen. Verder ondersteunt de applicatie Teun ook met het bereiken van ontspanning na afloop van zijn trainingen. |
| Doel van de test | |
| Wat wil je te weten komen? (high-level) | 1. Is de applicatie geschikt voor gewichtheffers? 2. Is de applicatie makkelijk te begrijpen? 3. Zijn de door te lopen stappen logisch uitgekozen? Ontbreken er mogelijk knoppen, menu’s of interactie? 4. Zijn de functies in de applicatie niet te uitgebreid/simpel in gebruik bij sporters? 5. Ontbreken er functies in de applicatie, waarvan geacht wordt dat deze aanwezig zijn (volgens gewichtheffers)? 6. Wordt door het gebruiken van de applicatie motivatie opgewekt bij de gebruiker? 7. Spreekt het visuele design van de applicatie de gebruiker aan? |
| Onderzoeksvragen | |
| Over welke onderwerpen heb je informatie nodig om je testdoel te bereiken? | 1. Voor wat voor sporter is deze applicatie bedoeld? Waarom denk je dat? 2. Kan je het doel van de applicatie in eigen woorden beschrijven? 3. Op een schaal van 1 tot 10 (waarbij 1 heel langzaam is, en 10 heel snel): hoe snel vind je dat je binnen de applicatie je doel kan bereiken? Waarom ben je tot dit antwoord gekomen? 4. Welke functies binnen de applicatie zijn nuttig? En welke functies binnen de applicatie zijn minder nuttig? 5. Zou je zelf nog een functie willen toevoegen aan de applicatie? 6. Zou je deze applicatie aanbevelen aan andere sporters? Waarom wel/niet? 7. Hoe hij/zij inzicht kan krijgen in het aankomende doel? 8. Wat de betekenis is van de iconen die overal in de app gebruikt worden? 9. Wat vind je van de vormgeving van de applicatie? Waarom vind je dit? |
| Aanpak | |
| Wat heb je nodig? | 1. Paper prototype van applicatie 2. Twee deelnemers die intensief sporten en geen student CMD zijn 3. Camera of smartphone om interview op te nemen |
|  | |

Test prototype project 1 team Testplan

Test prototype project 1 team Draaiboek

|  |  |
| --- | --- |
| Inleiding vooraf *(op gemak stellen, aanmoedigen hardop denken, toestemming filmen)* | |
| Wat ga je zeggen om te beginnen? | Goedemorgen, bedankt dat je mee wilt doen aan onze testsessie. Alles wat je zegt en doet is goed; aarzel niet om iets te zeggen, hoe gek het ook misschien klinkt. Het zal ons helpen met het verbeteren van onze applicatie. Verder zouden we toestemming willen vragen om de testsessie te filmen. |
| Algemene informatie vragen vooraf *(waarmee je laat zien dat de testpersoon in de doelgroep past)* | |
| Naam en contactgegevens testpersoon (wat heb je nodig), Leeftijd, | |
| Informatie (die relevant is) over sportactiviteiten, gebruik vergelijkbare apps, technische kennis.. | |
| Eigen vraag | |
| Scenario  *Beschrijf hier uitgebreid de context*, *geef een inleiding over de gebruikssituatie, zodat de gebruiker zich in kan leven. Beschrijf de plek, de activiteit en wat de gebruiker wil bereiken,* *maar zeg niets voor)* | |
| Maak het voor de proefpersoon duidelijk in welke situatie hij het product gaat gebruiken | Stel je voor dat je in de aanloop van het Nederlands Kampioenschap Gewichtheffen aan het trainen bent. Je gebruikt deze app om je lange-termijn doel beter in de gaten te houden, omdat je slechts 2 keer per jaar naar een soortgelijke wedstrijd gaat. Het is daarom voor jou als topsporter lastig om soms het overzicht te behouden. Deze applicatie bevat o.a. je trainingsschema.  Nadat je vorige wedstrijd niet helemaal naar verwachting is verlopen, besluit je de app in de sportschool te gebruiken in aanloop naar het volgende NK. |
| Opdrachten *Beschrijf hier de opdrachten waarmee je de onderzoeksvragen onderzoekt. Zorg dat het geen handleiding voor jouw app is, maar een opdracht uit de echte wereld.*  ***Dus niet:*** *ga naar agenda, training inplannen, en blokkeer dinsdag van 3 tot 5* ***maar wel****: Volgende dinsdag wil je samen met je teamgenoot trainen, hoe pak je dat aan? Let op: zeg niets voor!* | |
| *Opdracht 1* | Je hebt je zojuist ingeschreven voor het EK gewichtheffen op 17 december 2018. Hoe voeg je dit evenement toe aan je planning? |
| *Opdracht 2* | Je wilt meer informatie over een aankomende training. Hoe verkrijg je die? |
| *Opdracht 3* | Hoe verkrijg je een overzicht van de voltooide oefeningen die je eergisteren hebt gedaan? |
| *Opdracht 4* | Je wilt aan de slag gaan met je training van vandaag. Hoe pak je dat aan? |
| *Opdracht 5* | Je merkt dat de training van vandaag niet helemaal lekker is verlopen voor jou. Hoe zou je dit kunnen aangeven bij je coach? |
|  |  |
| Vragen voor na de test *(over welke onderwerpen heb je nog vragen, denk daarbij niet alleen aan deze test met de app, maar welke informatie zou je graag nog van de doelgroep willen weten.)* | |
| *Vraag 1* |  |
| *Vraag 2* |  |
| *Vraag 3* |  |
| *Vraag 4* |  |
|  |  |

Test prototype project 1 team Invulformulier per tester

|  |  |
| --- | --- |
| Inleiding *(Lees de inleiding rustig voor)* | |
| Algemene informatie vragen vooraf *(waarmee je laat zien dat de testpersoon in de doelgroep past* | |
| Naam en contactgegevens Leeftijd |  |
| Sportactiviteiten |  |
| Apps, tech |  |
| Eigen vraag |  |
| Scenario *(Lees je scenario rustig voor,* let op *zeg niets voor)* | |
| Opdrachten *(Lees de opdracht rustig voor,* let op *zeg niets voor)* Vul in tijdens de test wat je opvalt, en waar je nog over door wilt vragen. | |
| *Opdracht 1* | Je hebt je zojuist ingeschreven voor het EK gewichtheffen op 17 december 2018. Hoe voeg je dit evenement toe aan je planning? |
| *Opdracht 2* | Je wilt meer informatie over een aankomende training. Hoe verkrijg je die? |
| *Opdracht 3* | Hoe verkrijg je een overzicht van de voltooide oefeningen die je eergisteren hebt gedaan? |
| *Opdracht 4* | Je wilt aan de slag gaan met je training van vandaag. Hoe pak je dat aan? |
| *Opdracht 5* | Je merkt dat de training van vandaag niet helemaal lekker is verlopen voor jou. Hoe zou je dit kunnen aangeven bij je coach? |
| Vragen voor na de test: | |
| *Vraag 1* |  |
| *Vraag 2* |  |
| *Vraag 3* |  |
| *Vraag 4* |  |
| *Vraag5* |  |